

Coding Girls



Coding - AG für Schülerinnen
der Klassen 5 - 8
an der TU Kaiserslautern

Start ab 30. Oktober 2020

Teilnahme und Info



Wann?

30.10.2020 - 22.01.2021
wöchentlich, immer freitags

Wieviel Uhr?

14:30 Uhr bis 16:30 Uhr

Wo?

Technische Universität Kaiserslautern
Gebäude 3, Pfaffenbergstr. 97

Wer kann teilnehmen? Schülerinnen der Klassen 5 bis 8
(Teilnahme mit und ohne Programmierkenntnisse möglich)

Kosten?

keine

Maximale Teilnehmerinnenzahl: 10
Anmeldeschluss: 07.10.2020

Anmeldung

telefonisch: 0631/205 -4639 o. -2588

Mail: robertalab@uni-kl.de

online: www.ada-lovelace.de/kaiserslautern ->Aktuelles



Inhalt und Ablauf

Was ist „Coding Girls“?

„Coding Girls“ ist eine AG Reihe an der TU Kaiserslautern, in der Schülerinnen mit Spaß, Faszination und Begeisterung die Grundlagen der Programmierung erlernen.

Wir arbeiten mit dem Calliope mini, dem Lego Mindstorm Roboter EV3 und dem DeskLab Kit.

Du bekommst die Möglichkeit eigene Ideen umzusetzen und bspw. einen Malroboter zu bauen, eine App zu entwickeln, einen Keksdosenwächter zu programmieren u.v.m.

Deinen Ideen sind keine Grenzen gesetzt :-)

Was erwartest dich bei „Coding Girls“? Wie ist der zeitliche Ablauf der AG?

- Einstieg in die Programmierung mit Calliope: 3 Termine
- Programmieren mit OpenRoberta: 4 Termine
- Entwicklung und Umsetzung eigener Projekte: 3 Termine



Kontakt



PROJEKTVERANTWORTLICHE:
Prof. Dr. Gabi Troeger-Weiß

PROJEKTLEITERINNEN:

Dipl.-Ing. Susanne Eisel | Dip.-Ing. Makbule Engelhardt

susanne.eisel@ru.uni-kl.de / makbule.engelhardt@ru.uni-kl.de

Pfaffenbergstr. 97

67663 Kaiserslautern



Rheinland-Pfalz

MINISTERIUM FÜR
WISSENSCHAFT, WEITERBILDUNG
UND KULTUR

Das Projekt „Coding Girls“ ist eine Veranstaltungsreihe im Rahmen von TUKJunior und wird aus Mitteln der Förderlinie Schnittstelle Schule/Hochschule vom Ministerium für Wissenschaft, Weiterbildung und Kultur gefördert.